



## COMMUNIQUÉ DE PRESSE

**Lundi 20 septembre 2021**

La Fête de la Science est un temps fort de rencontre entre les citoyens de tous âges, la science et les chercheurs. Dans un monde de plus en plus complexe, cette proposition de lien direct, d'échanges et de débat peut permettre au grand public et notamment aux plus jeunes de mieux comprendre le monde qui les entoure. Pour ces derniers, ce temps fort est l'occasion de leur faire découvrir la science sous un angle différent, complémentaire de l'approche des programmes scolaires et de les sensibiliser aux métiers scientifiques et techniques.

Pour son édition spéciale « 30 ans », il a été choisi de mettre à l'honneur « l'émotion de la découverte ». La Fête de la Science se déploiera sur la région des Pays de la Loire du 1er au 11 octobre 2021 et vous proposera de multiples animations : ateliers, conférences, visites de laboratoires, rencontres avec des chercheurs, escape games, spectacles...

A Saumur, les animations se concentreront dans le Village des Sciences les 2 et 3 octobre : expositions, spectacles et ateliers scientifiques gratuits, inventifs et ludiques, pour tous les publics. Sans oublier les deux conférences grand public organisées le 9 octobre.

Contact presse : Céline Marolleau  
Service Communication – 02.41.83.30.27



Mairie de Saumur

49408 Saumur cedex  
Tél. : 02 41 83 30 00  
[www.ville-saumur.fr](http://www.ville-saumur.fr)

# LE VILLAGE DES SCIENCES

Le Village des sciences de Saumur vous accueille les samedi 2 et dimanche 3 octobre au sein du Théâtre Le Dôme. De multiples espaces d'animations, d'ateliers et de démonstrations vous attendent ! Vous pourrez tester, échanger, expérimenter et questionner les scientifiques venus à votre rencontre pendant ces deux jours ! Une multitude de discipline seront représentées.

**SAMEDI 2 ET DIMANCHE 3 OCTOBRE**

**de 14 h à 18 h**

**Théâtre le Dôme**

**Tout public – Entrée libre**

*Pass sanitaire obligatoire*

## ATELIERS

### **Électronique et informatique : quelles applications possibles ?**

Les étudiants de l'ESEO vous présentent leurs projets d'année mettant en avant le savoir-faire de leur école. Transport, domotique, agriculture, télécommunications... les domaines d'application sont nombreux et ne sont limités que par l'imagination.

*Projet porté par l'ESEO (École supérieure d'électronique de l'Ouest)*

### **Découverte d'un site ornithologique remarquable : Les Monteaux**

Le site des Monteaux a permis, grâce à une action coordonnée de la Ville de Vivy, de l'exploitant et de la LPO Anjou, la mise en place d'observatoires à disposition de tous, permettant la découverte de ce site ornithologique fort riche.

A travers des panneaux explicatifs, des photos, un diaporama et une liaison en direct avec le terrain, les bénévoles de la LPO Anjou Saumur vous présenteront ce site unique dans le saumurois.

*Organisé par la LPO Anjou Saumur*

### **A la découverte des merveilles du sol.**

Venez découvrir la vie qui se cache sous vos pieds à travers des activités sur les curiosités du sol !

*Projet porté par le Centre Permanent d'Initiative pour l'Environnement Touraine Val de Loire*

### **Graine d'archéologue (réservé aux 6-11 ans)**

Atelier jeune public autour des objets de la préhistoire et de l'antiquité conservés dans les collections du Château Musée de Saumur.

Les chercheurs en herbe vont passer de l'observation à l'étude grâce aux récits des découvertes archéologiques et aux défis ludiques et scientifiques qui accompagnent chaque objet. Une mallette de l'archéologue permettra de mimer les gestes rigoureux d'un métier qui fait bien souvent rêver !

*Organisé par le Château de Saumur.*

### **Robots à gogo (réservé aux 6-12 ans)**

Initiation à la programmation avec les robots Thymio et Dash & Dot et création musicale avec des bananes et des courgettes grâce au kit Makey Makey !

*Organisé par le Réseau des Bibliothèques de l'agglomération Saumur Val de Loire.*

### **Projet Solaris : la production d'énergie solaire décuplée.**

Les jeunes de la MJC de Saumur vous présenteront deux systèmes de captation d'énergie solaire capables de réorienter les panneaux solaires au fil des déplacements du soleil afin d'alimenter maisons, éclairage, véhicules

*Organisé par la Maison des Jeunes et de la Culture.*

### **Goûter scientifique – Les petites bêtes de Saumur**

Une heure pour répondre aux questions des curieux qui veulent tout savoir et tout comprendre sur les petites bêtes ! Terre des Sciences donne rendez-vous aux enfants (et aux parents !) pour un goûter scientifique. Émerveillement, interactivité, découverte garantis !

*15h - Organisé par Terre des Sciences*

### **Un clavier hors norme**

Qui est August Dvorak ? Venez découvrir cet inventeur méconnu, dont l'invention rationnelle a été la victime oubliée de l'histoire des techniques de saisie et de l'informatique.

*Organisé par l'ESAIP (École d'ingénieurs en informatique et prévention des risques environnementaux)*

### **Un brin de découverte.**

Qui est Rosalind Franklin ? Qu'a-t-elle bien pu découvrir de si important au début du vingtième siècle ? Et surtout, comment cette découverte lui a été spoliée par d'autres scientifiques ? Autant de questions et de mystères auxquels nous vous apporterons des réponses...

*Organisé par l'ESAIP (École d'ingénieurs en informatique et prévention des risques environnementaux)*

### **A la découverte...du micromonde**

Impossible d'observer certains objets ou êtres vivants à l'œil nu ... fabriquez votre propre microscope ! Apportez vos objets pour en découvrir les détails.

Et grâce à la stéréoloupe explorez un microzoo.

*Organisé par l'association Nature Sciences Patrimoine*

### **L'Astronomie : malgré les siècles, toujours autant d'émotion**

Depuis les cris de joie d'un visiteur des nuits des étoiles filantes découvrant les anneaux de Saturne, à l'émotion de Galilée découvrant les satellites de Jupiter, l'astronomie est depuis la nuit des temps, le sujet d'un émerveillement toujours d'actualité.

Découvrez vous aussi les beautés du ciel et de l'espace

*Organisé par l'Association des Astronomes Amateurs du Saumurois*

### **Exposition d'œuvres d'art imaginées par les élèves de l'école d'art de Saumur.**

### **Le mot mystère**

Pour participer, chaque enfant devra se rendre au Village des Sciences pour découvrir les stands et répondre à quelques questions. A chaque réponse correspond une lettre permettant de découvrir le mot mystère ... *(gratuit sans obligation d'achat)*

*Organisé par la Ville de Saumur*

## SPECTACLES

**40 places** (la jauge peut évoluer suivant le protocole sanitaire)

**Réservation obligatoire au 02 41 83 31 40** (inscriptions possibles jusqu'au 30 septembre)

### **ARKAÏA : Un voyage au cœur des matières et des saisons**

Seule en scène, Marie-Claire emmène petits et grands au cœur des émotions primitives.

Les matières visuelles sonores et tactiles : tissus, cartons, eau, peinture, incarnent ce voyage au fil des saisons comme des acteurs vivants.

*spectacle réservé aux 1-5 ans*

*séance à 15h00 et 16h30 le 2 octobre 2021*

*Organisé par la Ville de Saumur*

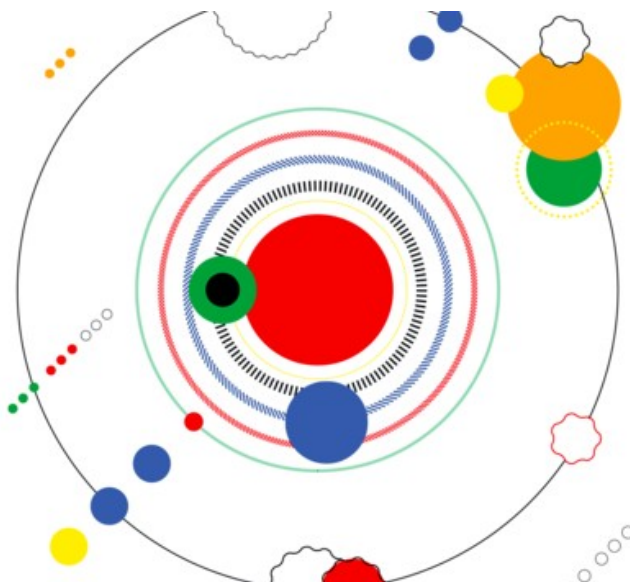
### **OUÈLO**

C'est un grand désert dans lequel il n'a pas plu depuis dix ans. Trois amis partent à la quête de l'eau : Ssissoun, tout-petit serpent couleur de sable, Zhia, jeune femelle fennec très vive et Goundi-le-goundi, un rongeur aux drôles de petites oreilles qui dort tout le temps. Une aventure pleine de hasard et de magie ...

*spectacle réservé aux 2-7 ans*

*séance à 15h00 et 16h30 le 3 octobre 2021*

*Organisé par la Ville de Saumur*



# CONFÉRENCES

## STAR WARS ENTRE MYTHE ET RÉALITÉ

La saga cinématographique Star Wars a eu un succès considérable. Elle met en scène des technologies futuristes qui, à l'évidence, dépassent largement les nôtres. Pourtant certaines scènes ont un air de déjà-vu. Est-il possible de faire la part de la science et de la fiction, du rêve et de la réalité ?

En utilisant les outils de la physique pour décrypter certaines scènes du film, le conférencier Roland Lehoucq encourage son auditoire à mener l'enquête : quelle pourrait-être la nature de la Force qu'utilisent les chevaliers Jedi ? Comment construire un sabre-laser ? Comment se déplace les vaisseaux interstellaires ? Ou se trouve la planète Tatooine ?

Cette conférence a pour but de se servir d'une œuvre de fiction connue de tous pour parler de la physique de manière ludique.

**9 octobre 2021 à 15h00 à la médiathèque de Saumur**

*Organisé par le Réseau des Bibliothèques de l'Agglomération Saumur Val de Loire.*

## LES ROBOTS MARTIENS À LA DÉCOUVERTE DE LA PLANÈTE ROUGE

Mars est une des 5 planètes connues depuis l'Antiquité. Sa couleur rougeâtre l'a fait assimiler au dieu de la guerre. Les télescopes du 19ème siècle y ont découvert une atmosphère et des saisons.

A partir de 1971, les sondes spatiales ont exploré cette planète, y découvrant des glaciers, des dunes, des lits de rivières asséchées, des volcans géants ... Les robots qui se sont posés à sa surface depuis 2004 ont montré que Mars avait été en capacité d'héberger une vie très simple comme des bactéries, et ce, il y a 3 à 4 milliards d'années.

Mais une vie très ancienne y est-elle apparue ? C'est ce que commence à chercher le nouveau robot Perseverance, avec des instruments analytiques beaucoup plus perfectionnés et en préparant un retour d'échantillons, dans ... une dizaine d'années. Le feuilleton n'est pas fini !

**9 octobre 2021 de 20h30 à 22h30 au Lycée Duplessis Mornay.**

*Dès 15 ans*

*Sur réservation au 02 41 52 84 51.*

*Organisé par le Lycée Duplessis Mornay.*

# ENCORE PLUS...

## Découverte des casques de réalité virtuelle

Grâce au casque réalité virtuelle, vivez une expérience sensorielle dans un monde virtuel numérique. Émotions garanties !

*Organisé par le Réseau des Bibliothèques de l'agglomération Saumur Val de Loire.*

**Renseignements :  
Service Animation Enfance Jeunesse  
Ville de Saumur - 02 41 83 31 40**